**리소스 파일이란**?

리소스 파일은 어플리케이션에서 사용하는 커서, 비트맵, 텍스트, 아이콘, 폰트 등의 데이터를 포함하는 컴파일 된 리소스입니다

리소스 파일은 바이너리 형태의 데이터로 .RES라는 확장명을 갖는다.

RES 파일을 만들기 위해서는 텍스트로 저장되는 RC파일이 있어야 하는데 RC파일에는 리소스를 정의(데이터 이름, 데이터타입, 실제파일경로)한다.

리소스 컴파일러를 사용하여 RC파일을 .RES로 만든다. 델파이는 brcc32.exe를 디폴트 리소스 컴파일로 사용한다.

**리소스 파일 사용시 장단점**

프로젝트안에 리소스를 포함시킴으로써 리소스를 불러오는 속도가 빠르고 배포가 용이하다. 하지만 실행파일의 사이즈가 커지고 메모리를 많이 사용할 수 있다.

**리소스 파일 작성 방법**

* 텍스트파일, 커서, 아이콘, 비트맵, 대화 상자 및 글꼴에 대한 개별 파일을 만듭니다.
* 리소스의 경로를 저장하고 있는 리소스 정의 스크립트 RC 파일을 만든다.

|  |
| --- |
| Resource\_1 RCDATA ..\resources\MyText.txt  MG\_1 BITMAP "c:\my files\image1.bmp"  IMG\_2 RCDATA "c:\my files\image2.jpg" |

* 델파이 설치 폴더 중 bin 폴더에 보면 커맨드 라인 식의 컴파일러 brcc32.exe이 있다.

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 웹 페이지이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[프로젝트 옵션에서 확인되는 사용 리소스 컴파일러]

* Brcc32를 이용하여 .rc파일을 .res 파일로 만든다.

|  |
| --- |
| Brcc32.exe Sample.rc Sample.res |

* 컴파일 된 리소스(.res) 파일을 링커와 함께 애플리케이션의 실행 파일에 연결합니다.

|  |
| --- |
| **{$R Sample.RES}**  **{$R \*.RES}** |

$R 지시문은 응용 프로그램이나 라이브러리에 포함될 리소스 파일의 이름을 지정합니다.

\* 기호는 $R 지시문에서 특별한 의미를 갖습니다. 이는 지시문이 나타나는 소스 코드 파일의 기본 이름을 나타냅니다.

일반적으로 애플리케이션의 리소스(.res) 파일은 해당 프로젝트(.dpr) 파일과 이름이 동일합니다.

이 경우 프로젝트 파일에 {$R \*.res}를 포함하면 해당 리소스 파일이 애플리케이션에 연결됩니다.

**하지만 현재 델파이에서는 Resource And Images.. 에디터를 사용하여 위의 리소스 만드는 방법을 거치지 않고 이미 작성되어 있는 .res(프로젝트 이름과 동일)파일에 리소스들을 직접 추가 할 수 있다. 뒤에 소개되는 예제를 통해 알아보겠다**.

**리소스 파일 사용 예**

텍스트 파일(MyText.txt)을 리소스 파일에 추가하여 델파이 어플리케이션의 Tmemo에 로드 하는 예제로 리소스 파일 사용법에 대해서 알아보겠다.

1. **New > VCL Forms Application**으로 프로젝트를 생성한다.
2. **Project > Resources and Images…**를 클릭한다.

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 번호이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 아래와 같은 리소스 에디터가 표시된다.

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 디스플레이이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. ‘ADD’ 버튼을 클릭하여 텍스트 파일(MyText)을 선택하고 ‘OK’를 누른다.

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 디스플레이이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 폼 위에 TMemo, TButton을 내려놓고 버튼의 onClick 이벤트 핸들러를 다음과 같이 구현한다.

|  |
| --- |
| procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  var  Stream: TResourceStream;  begin  Stream := TResourceStream.Create(**HInstance, 'Resource\_1', RT\_RCDATA**);  try  Memo1.Lines.LoadFromStream(Stream);  finally  Stream.Free;  end;  end; |

1. 실행하여 텍스트 파일에 텍스트 파일이 로드된 것을 확인할 수 있다.

텍스트, 스크린샷, 디스플레이, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명